MATEMÁTICA NO ENEM

16 a 20 — MATEMÁTICA BÁSICA

- **Gráficos** (4 a 5) — **Barras, setores, linhas, infográficos**
  Interpretação, porcentagem, médias, coordenadas
- **Porcentagem** (2 a 3) — **Representações como percentual, fração ou decimal**
  Cálculo, aumentos, reduções (aplicações práticas)
- **Regra de 3** (2) — **Simples ou Composta**
- **Raciocínio Lógico** (1 ou 2) — **Problema ou situação**
- **Escala** (1) — **Mapas, desenhos técnicos**
  Relações entre linhas, áreas e volumes
- **Frações** (1) — **Forma fracionária, decimal, número misto e operações com frações**
- **Outros**
  - Multiplicação e divisão — **Situações práticas**
  - Proporcionalidade — **Direta e Inversa**
  - Sistemas de equações — **Situações práticas (normalmente 2x2)**
  - Conversão de unidades — **volumes, comprimentos, tempo, etc.**

8 a 12

GEOMETRIA PLANA

- **Áreas** (2 a 3) — **Cálculo de áreas de figuras planas**
  Mais comuns: retângulo (principalmente do quadrado), triângulo (principalmente triâng. retângulo), circunferência (e setor), polígonos regulares
- **Circunferência** (2) — **Comprimento, área, ângulos e partes da circunferência**
- **Triângulo Retângulo** (1) — **Pitágoras, relações métricas, relações trigonométricas**
- **Polígonos Regulares** (1) — **Triângulo equilátero, quadrado, hexágono regular**
  Principais linhas e conceitos, áreas, circunferência inscrita e circunscrita

GEOMETRIA ESPACIAL

- **Cilindro** (1 a 2) — **Volume e área lateral**
- **Cubo e Paralelepípedo Retângulo** (1 a 2) — **Comprimentos, áreas e volumes**
- **Sólidos de revolução** (1) — Reconhecer e calcular elementos de sólidos gerados por rotação de figuras planas ao redor de eixos
- **Pirâmides, prismas, esfera** (???) — Não têm sido cobrados, mas são importantes

1 — LOGARITMOS

- Aplicação para resolver equações exponenciais (0 ou 1) — Definição
- Produto, quociente, potência, raiz e mudança de base (0 ou 1) — Propriedades

1 — COMBINATÓRIA

- Arranjos ou Permutações, ordem importa (0 ou 1) — PFC
- Cálculo, regra do E(x) e OU(+), ordem não importa (0 ou 1) — Combinação

3 — ESTATÍSTICA

- Análise de tabelas e gráficos (1 ou 2) — Média Aritmética e Ponderada
- Média, mediana, moda (1 ou 2) — Medidas Centrais

3 — P.A. E P.G.

- Razão, termo geral, soma (1 ou 2) — P.A.
- Razão, termo geral, soma, aplicações (principalmente na mat. financeira) (1 ou 2) — P.G.

3 — FUNÇOES

- Valores, coeficientes angular e linear, raiz, inclinação, intersecção com os eixos, sinais (1) — Função afim
- Valores, raizes, concavidade, vértice, sinais (1) — Função quadrática
- Valores, cálculos, crescimento, decrescimento, raízes, resolução de equações (1) — Função exponencial e gráficos

3 — PROBABILIDADE

- (2) — Definição
- Regra do E (x), OU (+) (1) — Eventos sucessivos

3 — FINANCEIRA

- (1 a 2) — Custo Total, Fixo e Variável
- (1 a 2) — Receita, Custo e Lucro
- (1) — Juros simples e compostos

Presented with xmind